CARTOON CİTY

Game Design Document

Baku, Azerbaijan

hidayetjabrayilov@gmail.com

(+994)70-607-1993

Thursday, December 21 2017

Game Design Document written by Hidayet Jabrayilov.

Special thanks to: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Reformatted by: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Mündəricat

ÜMUMİ BAXİŞ 1

Mövzu və Tip 1

Gameplay mexanizmlər (qisa) 1

Hədəflənən platformalar 1

PulQazanma modeli (qısa) 1

ƏSAS gameplay 2

Əsas gameplay mexanizmləri- 1 2

Əsas gameplay mexanizmləri- 2 2

Əsas gameplay mexanizmləri- 3 3

HEKAYƏ & gameplay 3

Hekayə - Qisa 3

Hekayə - Detallı 3

Gameplay - Qisa 3

Gameplay - Detallı 3

AKTİVLƏR & TƏCHİZAT 4

2D assets 4

3D assets 4

Sound assets 4

Code 4

Animasiya 5

Təchizatlar 5

Cədvəl& Mərhələ 6

TƏDQİQAT 6

ÖYRƏNMƏ 6

ASSETLƏRİ TOPLAMAQ 6

İSTEHSAL 6

# ümumİ

# Baxiş

## mövzu və tip

* Endless Runner

## Gameplay mexanizmləri (QiSa)

* Qaçmaq,Tullanmaq
* Sağa və Sola hərəkətlənmə
* Kapsullari toplamaq,
* FirstAid Toplamaq
* Təhlükəli qutulara toxunmamaq

## HƏDƏFLƏNƏN platformalar

* Windows OS,mobil platformalara build oluna bilər egər assetlər bu platformalara optimalaşdirilsa

## PulQazanma Yollari (qisa)

* Yoxdur

# əsas gameplay

Oyunda Cizgi film sujetli binalar,oyunçu,sağlamliğini artiran İlkin yardim çantaları,sağliğa ziyan vuran Təhlukəli qutular və xal qazandiran kapsullar var.Oyunçunun ilk olaraq 3 seviyyeli sağliğı olur.

{

Qaçış-Running,

Tulanma-Jumping,

Toplamaq(Kapsul)-Picking Up (Physics Objects),

Sağlamlıq-Health ,

Meglub oyuncu-Death,

}

## ƏSAS gameplay mexanizmləri - 1

* <Xal qazandiran kapsullari toplamaq və Manelerden yayinmaq ucun qacmaq>

## ƏSAS gameplay mexanizmləri - 2

* <Tullanma- sagliq səviyyesin aşağı salan qutularin uzerinden atilib kecmək üçün>

## ƏSAS gameplay mexanizmləri - 3

* <Sağa və Sola hərəkətlənmə-manelərin sağından və solundan keçmək üçün >

# Hekayə & gameplay

## Hekayə - qisa

* <Cizgi film sujetinin şəhərin küçələrində qaçaraq xal toplayir>

## Hekayə - detalli

* < Xəstələrə derman toplayan Cizgi film sujetinin şəhərin küçələrində qaçib dərman kapsullarin toplayır.Bunu edərkəndə hali ilə manelərlər qarşilaşır və eyni zamanda yaralarini saracaq tibb qutulari da olur >

## Gameplay - Qisa

* <Qaçmaq,tullanmaq,saga sola hərəkət>

## Gameplay - detalli

* <kapsullari cəld yigmaq üçün qaçmaq,manelərdən yayinmaq üçün tullanmaq və eyni zamanda saga sola hərəkət>

# AKTİVLƏR & TƏCHİZAT

## 2D ASSeTS

* <Background Şəkillər>

## 3D assets

* <Oyunçu
* Evlər,
* Binalar
* ,Ofislər,
* yol,
* yol kənari
* Ağaclar
* Maşinlar
* Fəzalar
* Partikl Sistemlər
* Duman>

## Sound assets

* <insert sound assets here>

## Code

* <Oyunçu idarəedici skript>
* Qaciş zolağin generasiya eden script
* Kamera control script
* Menu skript

## AnimaSiya

* <Running>
* <Jumping>
* <İdle>

## 

## TəcHizAt

* <Yoxdur>

# CƏDvƏL & MƏRhəlƏ

## TƏdQİQAT

* <Qeydiyyat muddetindən təlimlərə qədər >

## ÖyrəNMƏ

* <Unity və Blender oyrenmesi təlimlər ərzində>

## ASSetlƏri toplamaq

* <17-27 dekabr>

## İSTEHsal

* <27.12.2017-05.1.2018>